



CAV 20.06 BASQUE ECODESIGN MEETING - BEM 2020

14 de Enero de 2020

Se cumplen 20 años desde la ejecución de los primeros proyectos de ecodiseño en el País Vasco. Durante todo este tiempo han sido muchas las empresas vascas que han incorporado criterios ambientales desde la fase de diseño y desarrollo de sus productos.

En este marco, los próximos 26, 27 y 28 de febrero de 2020 tendrá lugar en Bilbao en el Palacio Euskalduna una nueva edición del mayor evento sobre ecodiseño y economía circular del sur de Europa, el Basque Ecodesign Meeting - BEM2020.

A partir de los contenidos de esta exposición, posteriormente, se desarrollará un completo catálogo de la misma, que estará disponible tanto en formato físico como digital y que será la carta de presentación del País Vasco y sus empresas ante el resto de entidades y agentes a nivel internacional para mostrar el trabajo desarrollado en el País Vasco en Ecodiseño en estos años.

La presencia en la exposición no supone ningún gasto económico para las empresas participantes. Sólo es necesario ceder el producto o productos a exponer y completar una pequeña ficha para poder dar a conocer las mejoras ambientales incorporadas. Desde IHOBE se encargarán del resto, incluso del desarrollo de una pequeña evaluación ambiental del producto, en caso de que no dispusiera de ella, para poder cuantificar su mejora ambiental.

Por ello, os invitamos a participar en este evento de dos maneras (una, o las dos) y os pediríamos que nos confirméis vuestro interés:

- Presentando producto ecodiseñado y figurando en el catálogo que se va a publicar después.
- Participando en una mesa redonda que proponen al Cluster AFM que modere y en la que cada empresa en 5-10 minutos presentaría sus realizaciones en materia de ecodiseño.

El plazo de presentación de candidaturas finaliza el próximo 15 de enero de 2020.

Para presentación de candidaturas y una información más detallada del evento pinche aquí.

Para cualquier aclaración al respecto, no duden en ponerse en contacto con nosotros.